

Kapitel 1: Grundläggande programmering

I denna andra lektion för kapitel 1 kommer du att lära dig hur man skickar argument till ett program och hur man visar resultat från uttryck.

Övning 2: Argument och uttryck

Syfte:

- Använda argument i ett program
- Använda uttryck Disp-satser

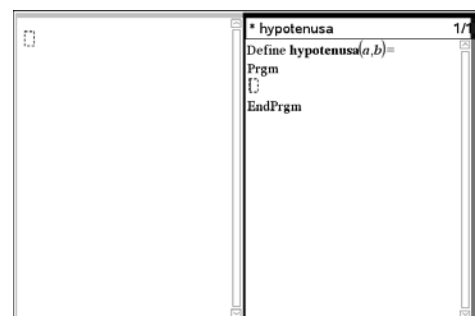
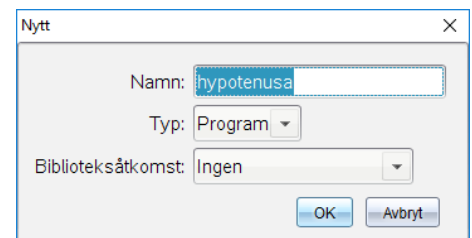
Varför behöver man parenteser i ett programnamn?

Parenteserna efter ett programnamn är alltid ett måste. Det finns två former av argument: de mer formella som alltid är variabler, och de faktiska argumenten som är värden, variabler eller uttryck som ger ett värde. Vi ska förklara detta närmare i denna aktivitet.

Vi ska nu skriva ett program som beräknar hypotenusan i en rätvinklig triangel.

Starta först ett nytt dokument och infoga sedan applikationen Räkna. I menyn med dokumentverktyg väljer du sedan **9:Funktioner & Program > Programreditor > Nytt**

Döp programmet till *hypotenusa* och tryck sedan på [Enter]. Inom parenteserna efter programnamnet skriver du in de formella argumenten *a,b* och flyttar sedan markören till den prickade rutan.

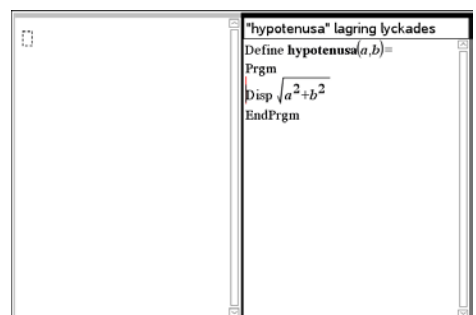


Koden

I detta program använder vi en programsats för att visa värdet på hypotenusans längd i en rätvinklig triangel där kateternas längder är just argumenten i programnamnet:

Disp $\sqrt{a^2 + b^2}$ (använd matematikmallen i verktygs-lådan för att skriva rotuttrycket)

När koden har skrivits in och innan du kör programmet måste du först lagra programmet i minnet. För att göra detta väljer du i menyn till vänster **"Kontrollera syntax och lagra**. Har du gjort rätt så står meddelandet **"hypotenusa" lagring lyckades**.



10 Minutes of Code

TI-Nspire-teknologi

KAPITEL 1: ÖVNING 2

ELEVAKTIVITET

Köra programmet

Växla nu över till Räkna-appen och skriv programnamnet, en vänsterparentes och innanför parentestecknen de två värdena på kateterna åtskilda med kommatecken. Tryck därefter på [Enter]. Använd värdena om du vet svaret för att testa programmet.

Istället för värden kan du använda uttryck, t.ex.

`hypotenusa(2·7, 9-5)`

Spara nu ditt dokument. Då sparar du också själva programmet.

